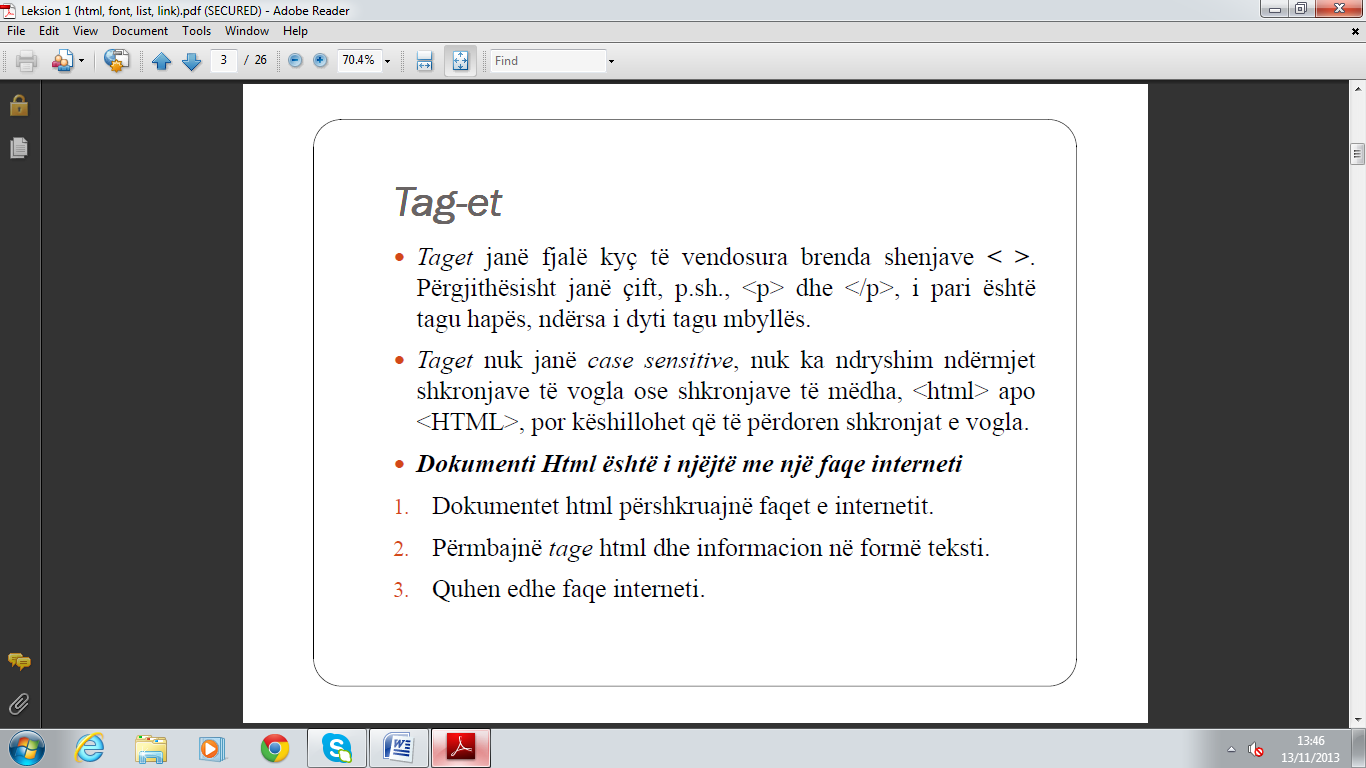
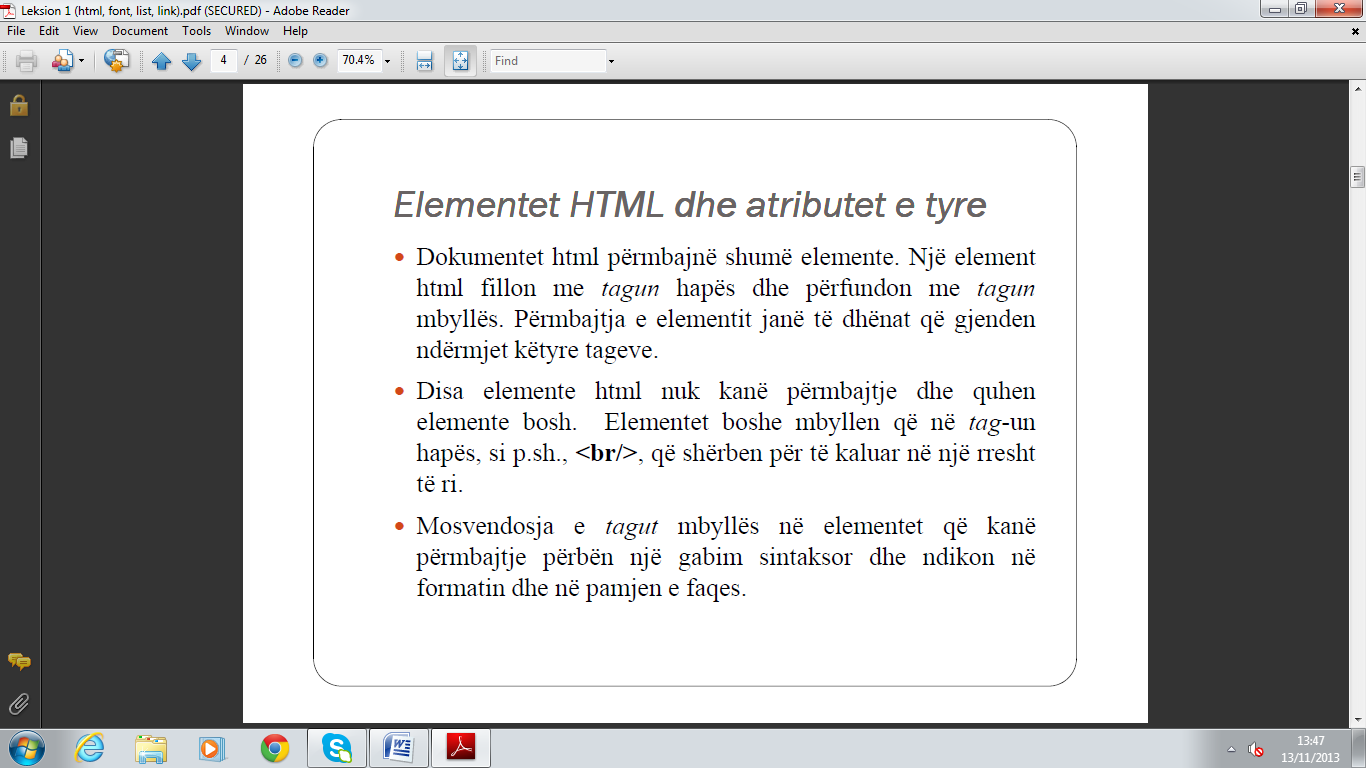
HTML

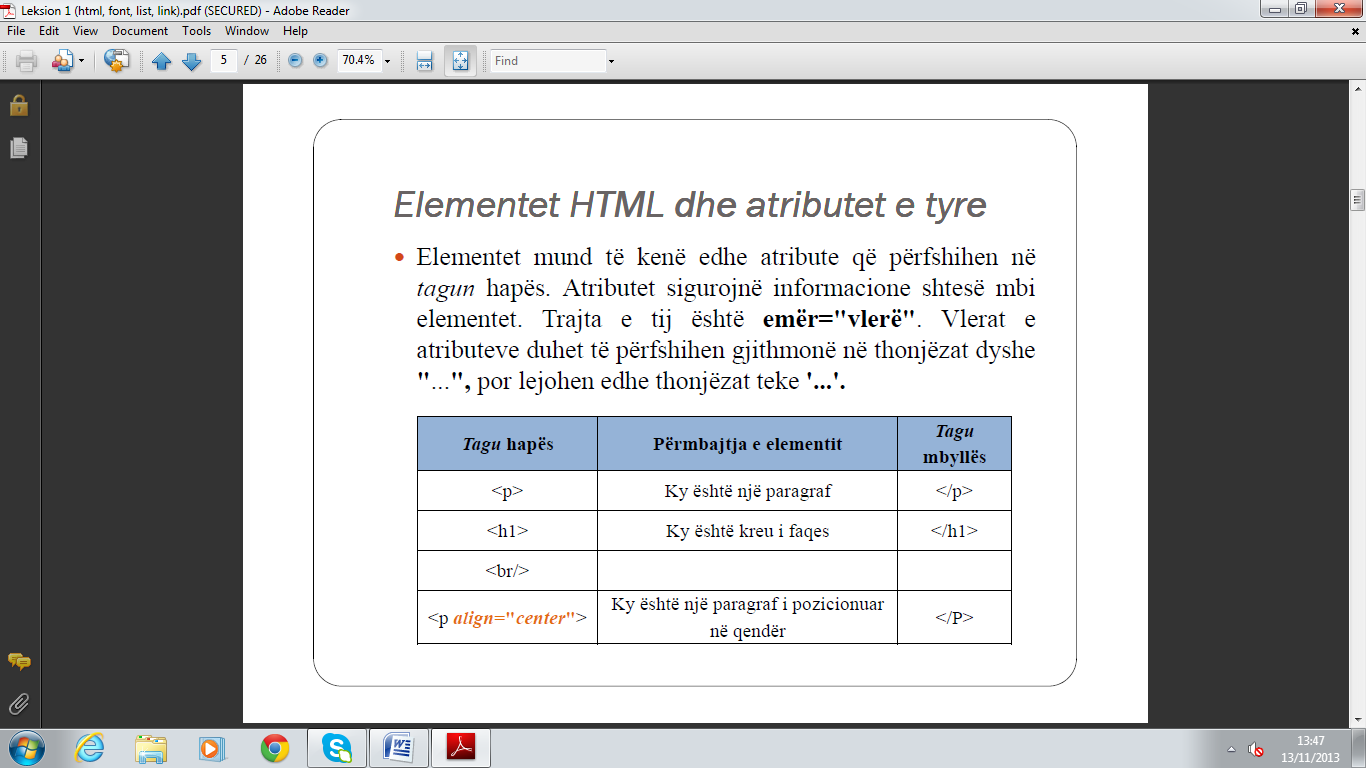
* **HyperText Markup Language (HTML)** eshte bashkesi kodesh te perdorur per te ndertuar faqet Web.
* Pra eshte gjuha qe perdoret per te ndertuar faqet Web.
* Mundeson ndertimin, ndryshimin dhe mirembajtjen e faqeve ne World Wide Web qe njihet dhe si Net. WWW ose Web eshte nje bashkesi web serverash ku jane publikuar sasi te medha dokumentash.
* H qendron per “hyper”.
* Nje **“hyper document**” eshte nje dokument qe permban linqe (lidhje) me pjese te tjera qe mund te jete nje dokument tjeter ose brenda te njejtit dokument.
* Nje link kur aktivizohet nga klikimi i tij mundeson hapjen e nje dokumenti tjeter, levizjen ne te njejtin dokument, paraqitjen e nje imazhi etj.
* “Hyper document” jane konsideruar shume me te perdorshem se tekstet standarte sepse perdoruesi mund te zbuloje lidhje ndermjet ideve, ka nje logjike te percaktuar nderveprimi me faqen Web.
* T qendron per Text.
* Tregon se cfare paraqitet ne ekranin e komjuterit.
* Lejon portabilitet permes platformave domethene lejon te gjithe llojet e kompjuterave kudo ne bote te paraqesin dokumentat qe permbajne kode HTML.
* Termi platforme i referohet kombinimit te tipit te kompjuterit, sistemit te tij te operimit, browserit etj.
* ML qendron per “markup language”.
* HTML perdor shkronja te vendosura ndermjet < dhe >.
* Nje koncept baze qe qendron per HTML eshte qe ne jemi te pergjegjshem per permbajtjen, por browseri menaxhon paraqitjen.
* Pra ne kemi kontroll te kufizuar persa i perket formatit, keshtu qe duhet te kufizohemi ne permbajtje.
* Nje gjuhe e perbere nga *tag*-et.

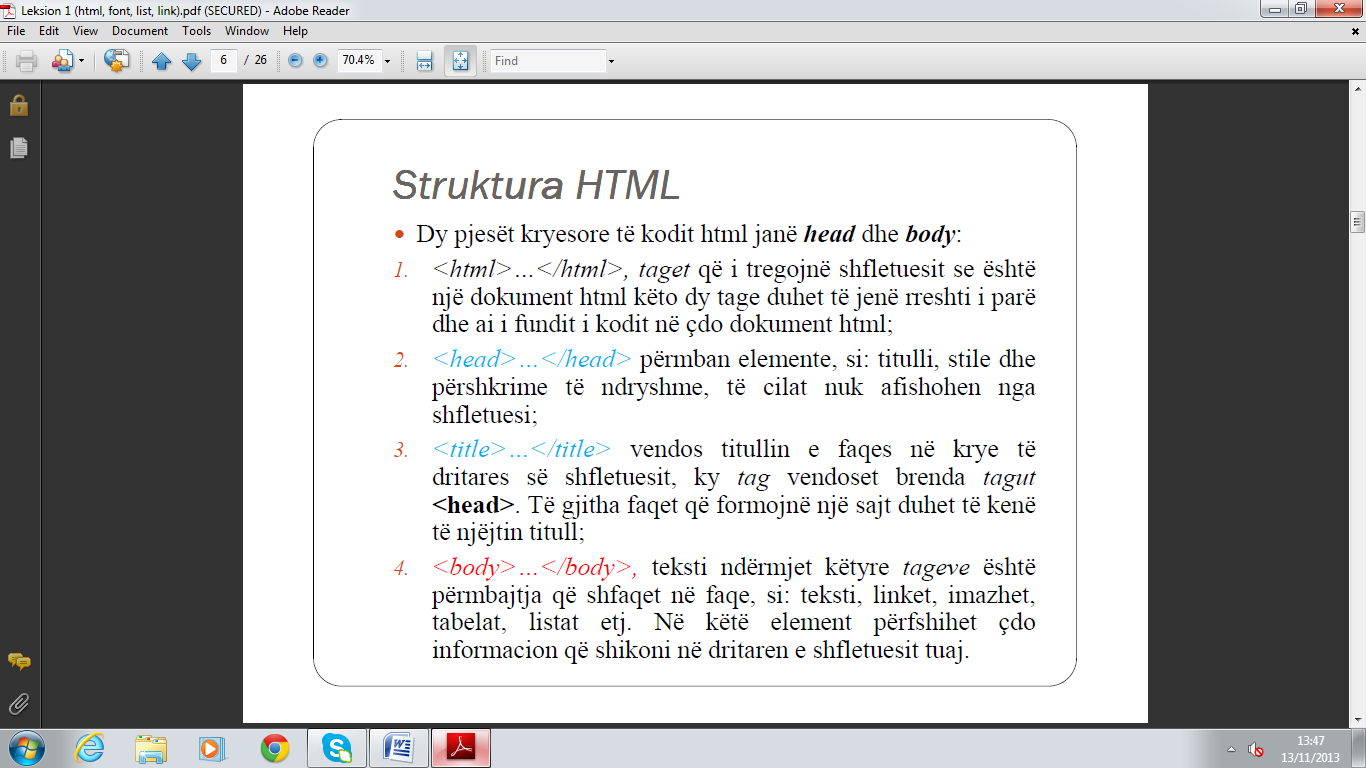
Cfare nuk eshte HTML?

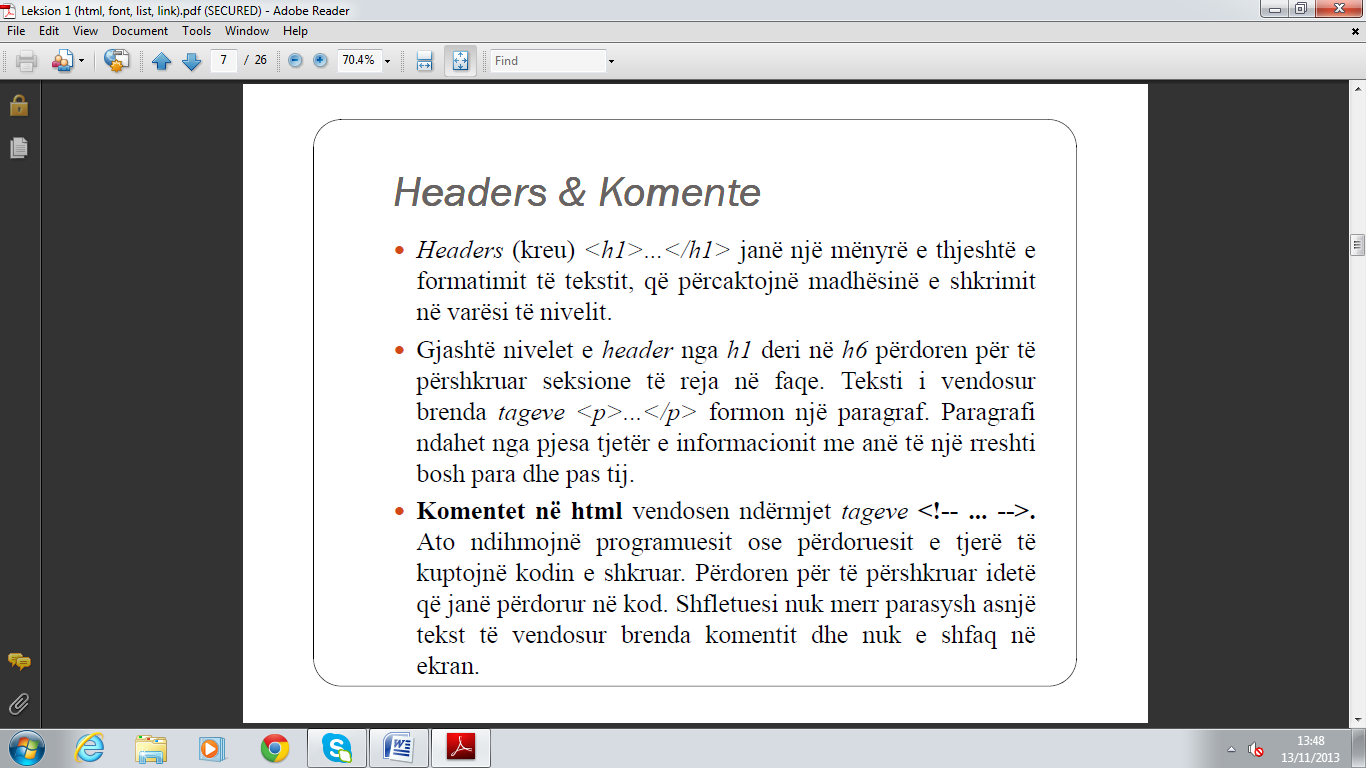
* Para se te shohim se cfare eshte HTML, eshte e rendesishme te dime se HTML nuk eshte.
* *E para*, nuk eshte e veshtire ne te kuptuar dhe perdorur.
* *E dyta*, HTML nuk eshte nje gjuhe e vertete programimi (me shume formatimi). Nuk eshte nje gjuhe per te shkruar programe Web.
* Termat *dokument* dhe *faqe* perdoren shpesh ne menyre te shkembyeshme kur flitet per faqet Web. Ata nuk tregojne te njejten gje.
* HTML perdoret per te krijuar dokumente elektronike qe mund te lexohen ne sisteme te ndryshme duke perdorur software te quajtur **browser**.
* **Browser-i** perkthen kodet HTML ne nje paraqitje ne ekran.
* Teknikisht dokumenti eshte kodet aktuale te HTML ndersa faqja eshte ajo cfare duket mbasi perkthehet nga browseri.

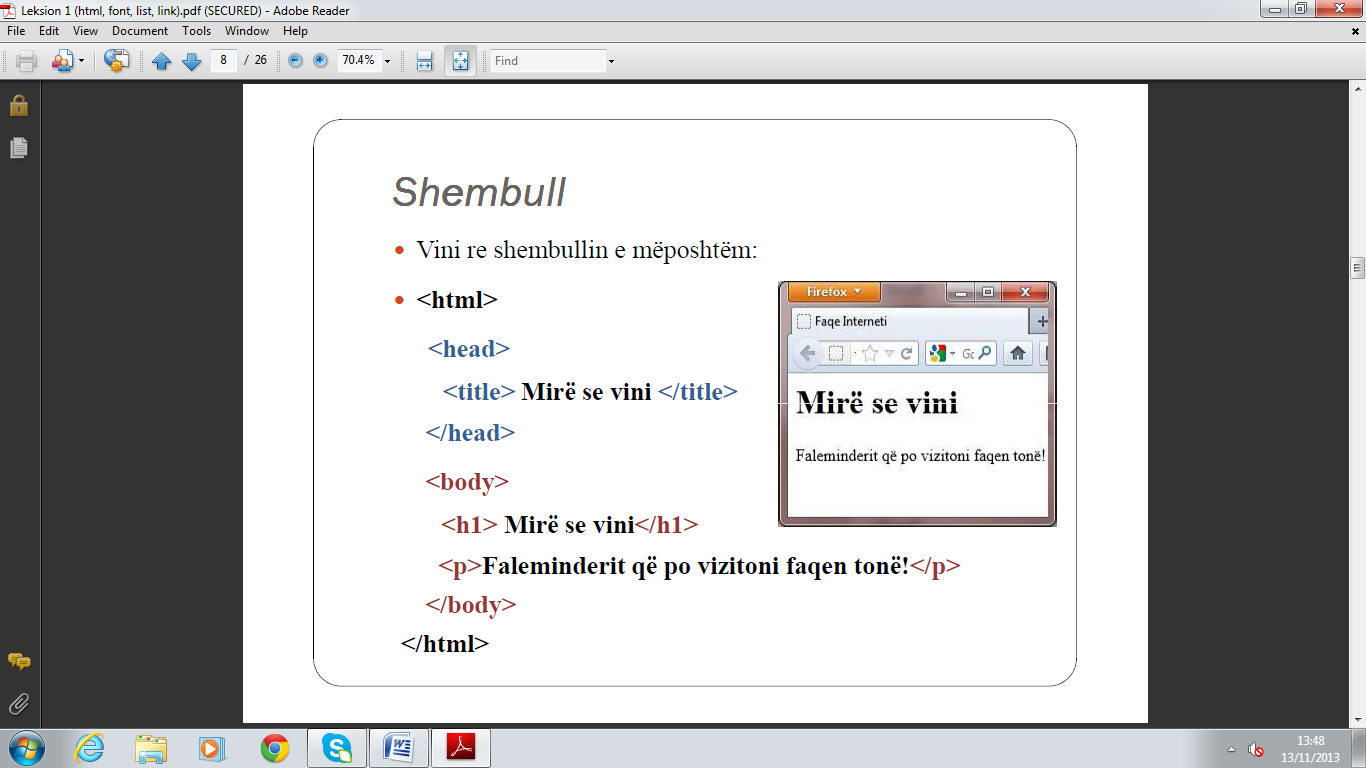










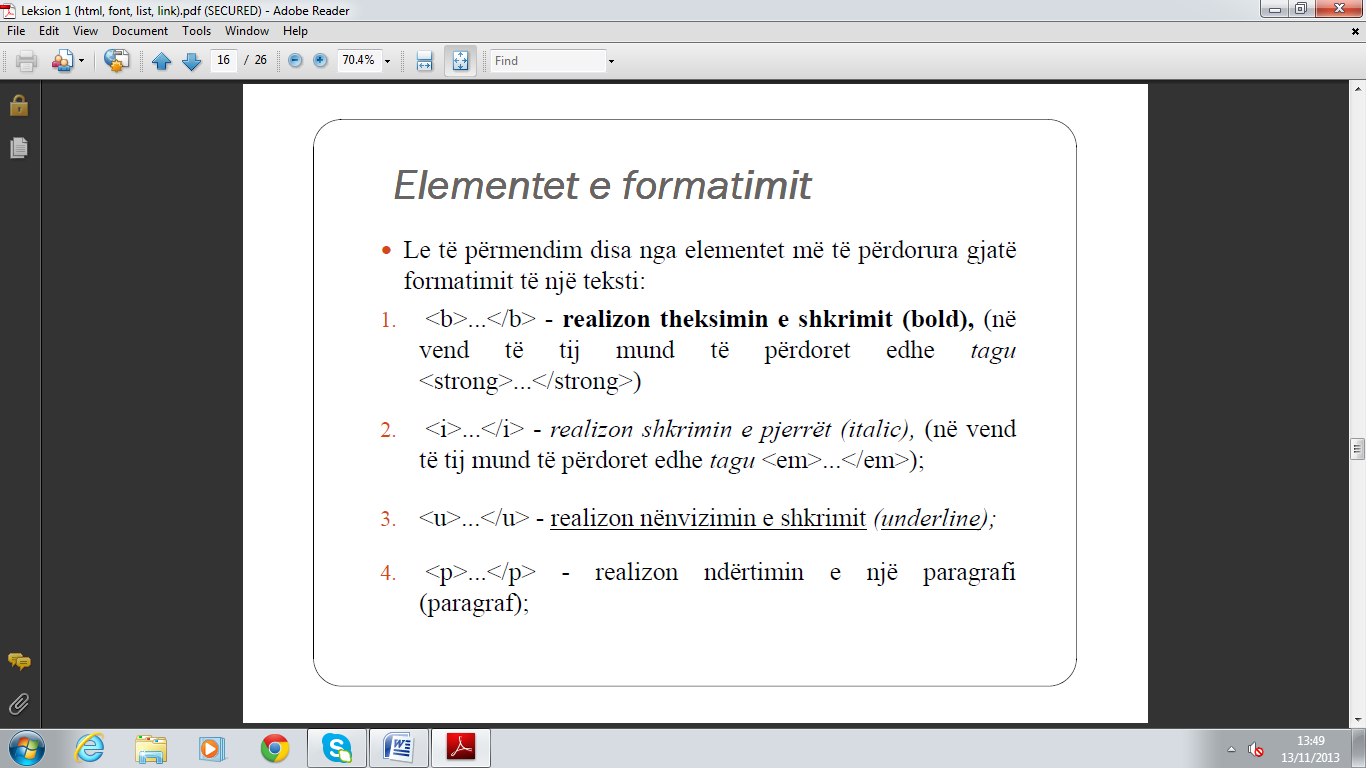


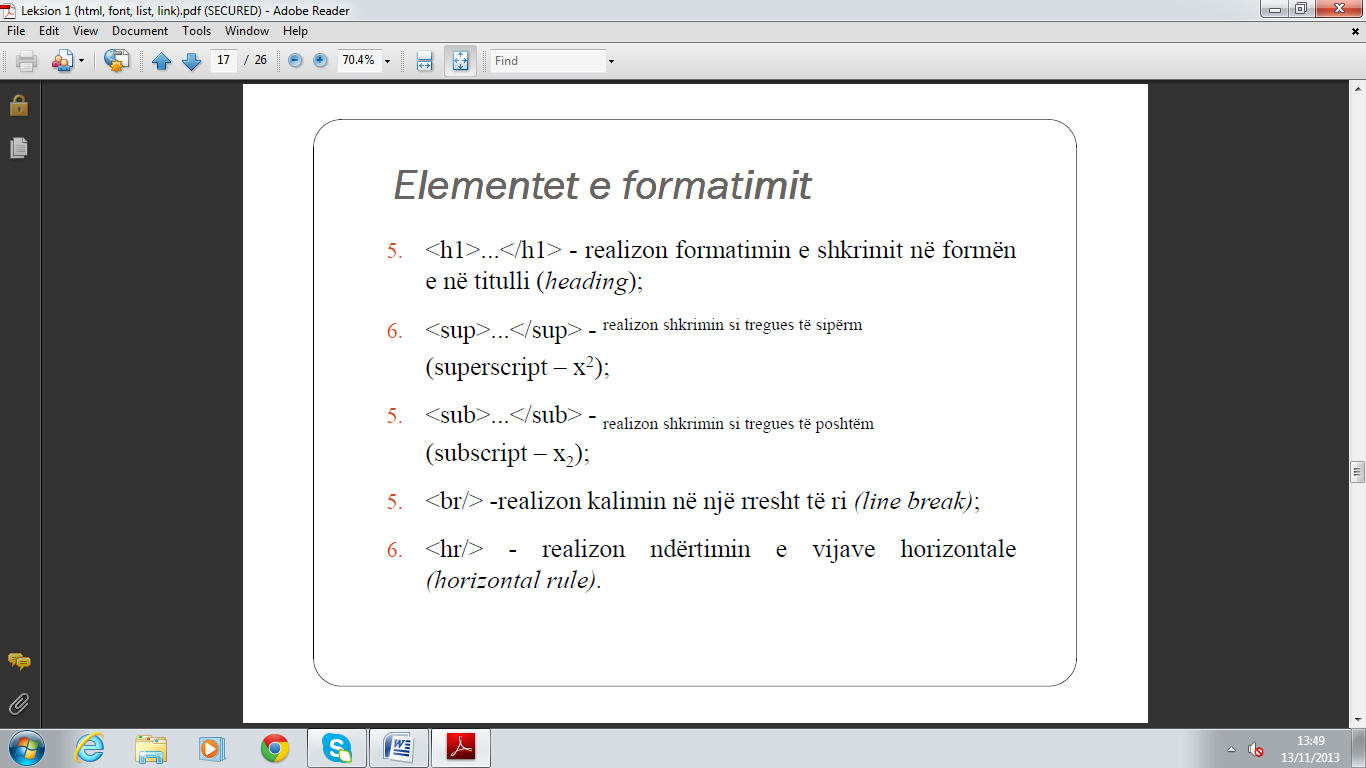
Seksioni Head

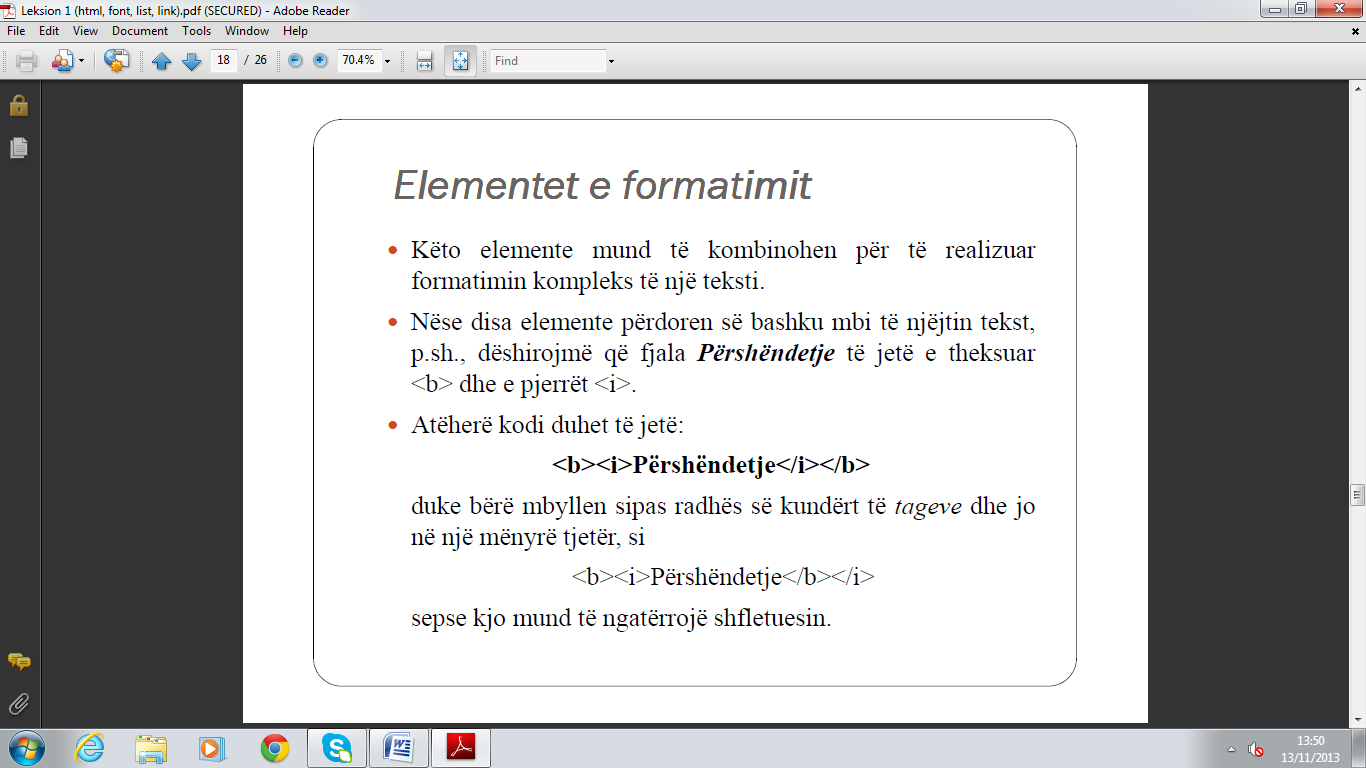
* Ne seksionin head mund te paraqesim ato informacione qe nuk do paraqiten direkt ne faqen web.
* Tag-et <title> dhe </title> enkapsulon titullin e faqes suaj.Titulli eshte ajo qe paraqitet ne fillim te dritares se browserit kur kjo faqja ngarkohet.
* Shpesh ne kete zone mund te gjeni dhe scripte ne java script.
* Java script eshte nje gjuhe programimi per kode html me te komplikuar.
* Ne kete zone mund te gjeni dhe kode te cascading style sheets (CSS).

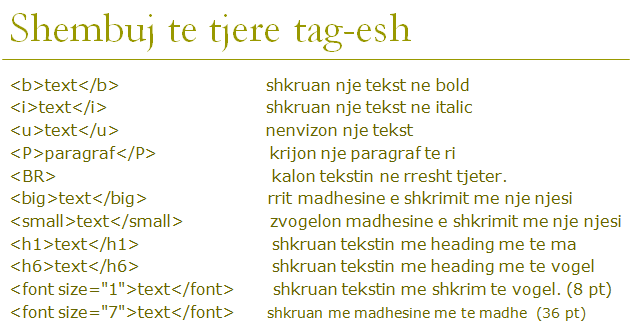
Seksioni Body

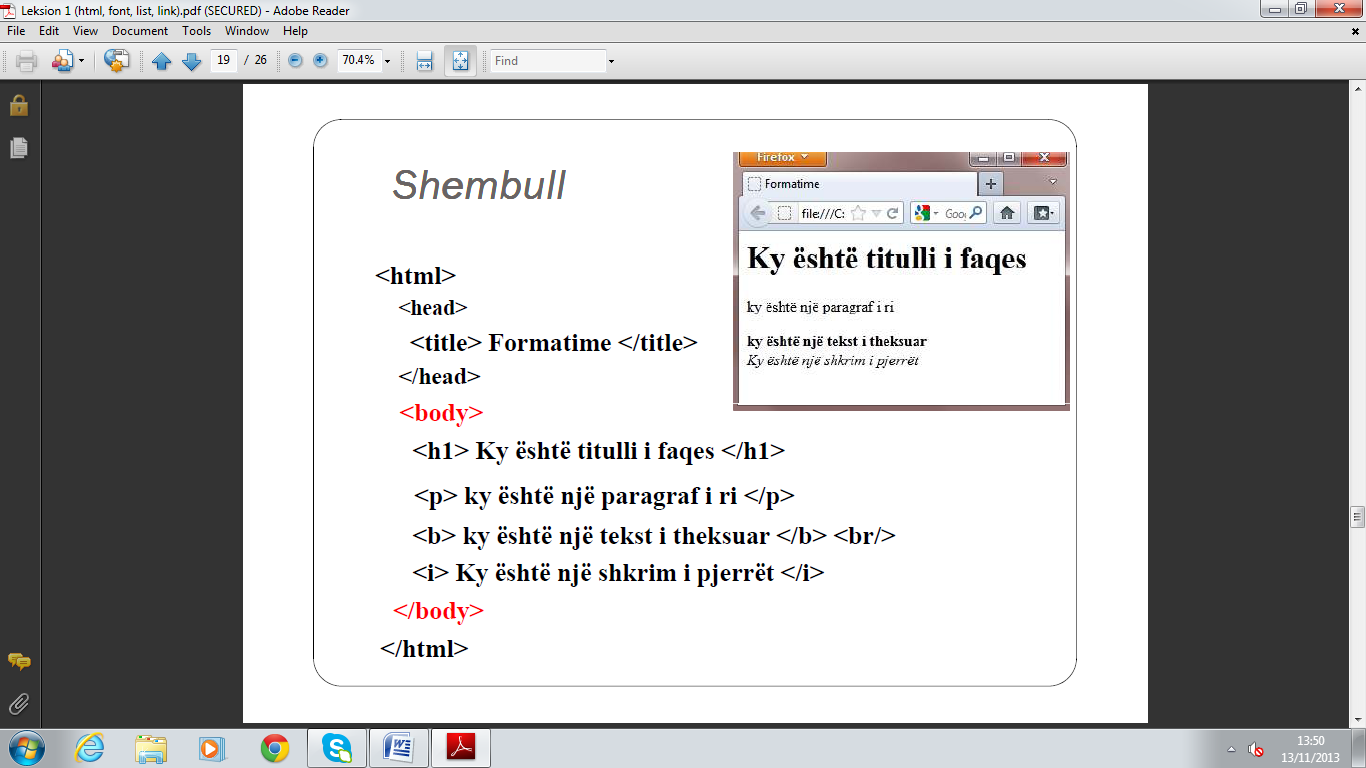
* Ne kete zone ndodhen te gjitha te dhenat qe do i paraqiten perdoruesit ne faqen web.

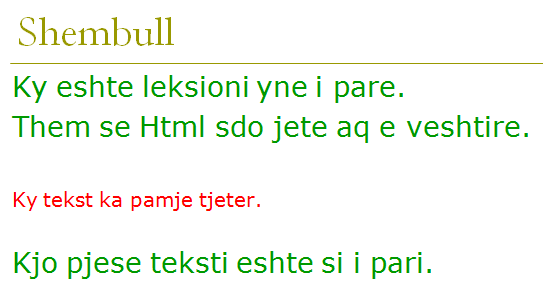
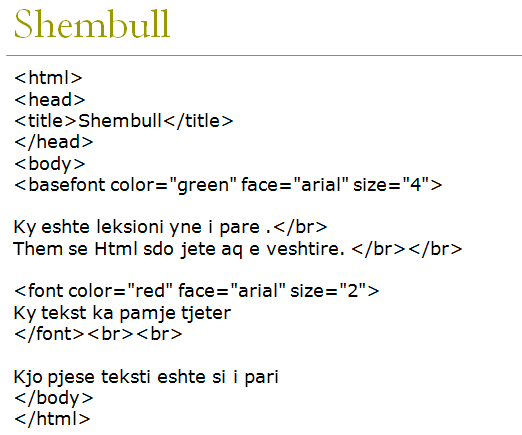


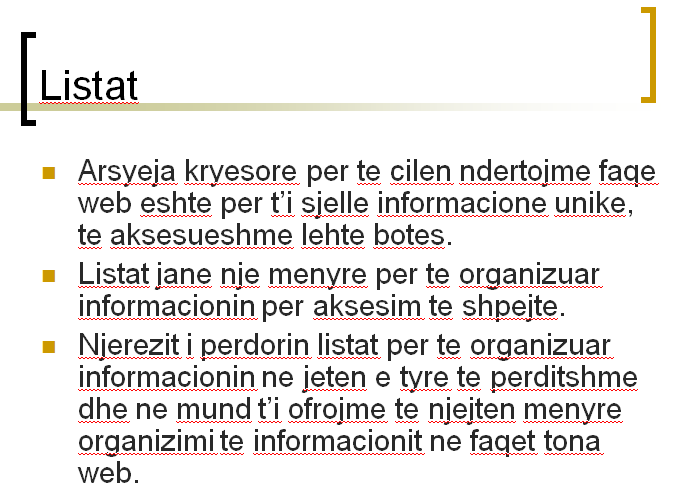


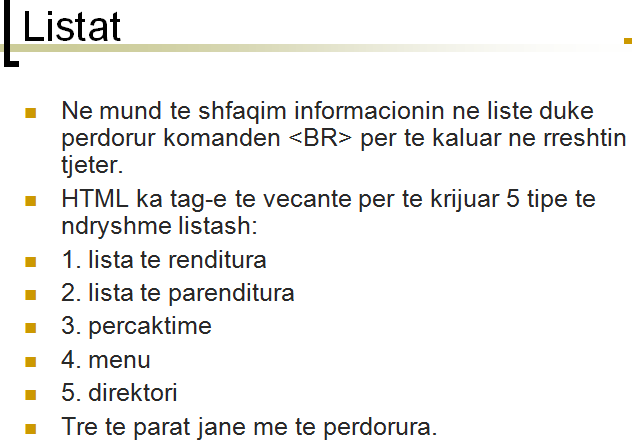












* Listat e renditura
* <OL>liste e renditur</OL>
* Pershkrimi: identifikon nje liste te numeruar
* Tipi: Container
* Atributet: class, compact, dir, id, lang, onClick, onDblClick, onFocus, onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp, onMouseDown, onMouseMove, onMouseOut, onMouseOver, onMouseUp, start, style, title, type, value.
* Nje liste e thjeshte e renditur <OL> i vendos nje numer para cdo artikulli.
* <OL>…</OL> rrethon listen kurse tag-u tjeter <LI>…</LI> rrethon cdo artikull te listes.
* Eshte e nevojshme nganjehere qe te nje liste qe fillon me ndonje numer tjeter pervec 1.
* Atributi **start** na e mundeson kete.
* Lista psh fillon nga 4 duke perdorur kodin
* <OL start=“4”>
* Atributi **type**
* Mundeson nje menyre per te ndryshuar stilin e numrave apo te shkronjave te elementeve te listes.
* A psh A. B. C. D.
* a psh a. b. c. d.
* I psh I. II. III. IV.
* i psh i. ii. iii. iv.
* 1 psh 1. 2. 3. 4.
* Atributi style
* Gjithashtu ky atribut mundeson nje menyre per te ndryshuar stilin e numrave apo te shkronjave te elementeve te listes.
* PRSH:
* <Ol type=“A”>…
* <Ol style=“list-style-type:upper-alpha”>…
* <Ol type=“a”>…
* <Ol style=“list-style-type:lower-alpha”>…
* <Ol type=“I”>…
* <Ol style=“list-style-type:upper-roman”>…
* <Ol type=“i”>…
* <Ol style=“list-style-type:lower-roman”>…
* <Ol type=“1”>…
* <Ol style=“list-style-type:decimal”>…
* <LI>list item</LI>
* Pershkrimi: identifikon nje artikull ne nje liste te renditur, te parenditur, menu, direktori.
* Atributet: class, dir, id, lang, onClick, onDblClick, onFocus, onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp, onMouseDown, onMouseMove, onMouseOut, onMouseOver, onMouseUp, style, title, type, value.
* Atributet type dhe style per tagun <LI> jane te ngjashme me ato per tagun container <OL> me ndryshimin qe ketu perdoret per nje element te listes dhe jo per te gjithe listen.
* Atributi value eshte i ngjashem me atributin start te <OL>, pra ky percakton nje vlere fillestare qe do te sherbeje per te gjithe elementet ne vazhdim me perjashtim nqs nje element tjeter percakton nje vlere tjeter.
* Mos vendos ndonje tekst apo ndonje element brenda listes nese kjo nuk duhet te jete pjese e saj.
* Listat e parenditura
* <UL>lista e parenditur</UL>
* Pershkrimi: percakton nje liste me elemente per te cilet nuk ka rendesi renditja.
* Tipi: Container
* Atributet: class, compact, dir, id, lang, onClick, onDblClick, onFocus, onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp, onMouseDown, onMouseMove, onMouseOut, onMouseOver, onMouseUp, start, style, title, type, value.
* Atributet **style** dhe **type**
* Eshte e mundur t’i ndryshohet forma e bullet ne nje liste te parenditur duke perdorur atributet type dhe style.
* Tre forma jane te njohura nga specifikimet HTML disk, rreth dhe katror. Formati disk eshte i gatshmi (default).Psh :
* <UL type=“square”>
* <UL type=“disk”>
* <UL type=“circle”>

